

Pytlíkova stezka změny

20.1.2026

	kód	položka	MJ	VV	RDS	rozdl	j.c.	celkem	popis
1.1	122251106	Odkopávky a prokopávky nezapažené v hornině třídy těžitelnosti I skupiny 3 objem do 5000 m3 strojně	m3	779,877	942,68	162,80	261,10	42 507,08	odkop, náhrada za sejmutí ornice, byla zemina - rostlý terén
1.2	121151103	Sejmutí ornice plochy do 100 m2 tl vrstvy do 200 mm strojně	m2	813,792	0,00	-813,79	52,00	-42 317,18	odpočet sejmutí ornice
1.3	10364100	zemina pro terénní úpravy - třídná	t	0,000	146,20	146,20	664,00	97 076,80	nákup a dovoz ornice - URS 01/2026 - nevhodná zemina odvezena
		860*0,1*1,7=146,2 t							
1.4	182351123	Rozprostření ornice pl přes 100 do 500 m2 ve svahu přes 1:5 tl vrstvy do 200 mm strojně	M2	813,792	860,00	46,21	41,82	1 932,42	cena dle SOD, výměry dle skutečného zaměření
		860-813,792=46,208 m2							
2.1	573191111	Postřik infiltrační kationaktivní emulzí v množství 1 kg/m2	m2	251,660	0,00	-251,66	26,58	-6 689,12	odpočet asf postřiku - nebylo realizováno
2.2	573231106	Postřik živinový spojovací ze silniční emulze v množství 0,30 kg/m2	m2	430,960	0,00	-430,96	18,16	-7 826,23	odpočet asf postřiku - dtto
3.1	58344171R	šterkodrt' frakce 0/32-recyklát	t	0,000	379,40	379,40	200,00	75 880,00	nákup zásypového materiálu za OP1 - stávající materiál nebyl vhodný do zásypu
3.2	167151101	Nakládání výkopku z hornin třídy těžitelnosti I skupiny 1 až 3 do 100 m3	m3	708,018	931,19	223,18	89,19	19 905,11	nevhodný materiál do zásypu
3.3	162751117	Vodorovné přemístění přes 9 000 do 10000 m výkopku/sypání z horniny třídy těžitelnosti I skupiny 1 až 3	m3	141,843	365,02	223,18	102,65	22 909,06	nevhodný materiál do zásypu
3.4	162751119	Příplatek k vodorovnému přemístění výkopku/sypání z horniny třídy těžitelnosti I skupiny 1 až 3 ZKD 1000 m přes 10000 m	m3	2 127,645	2 350,82	223,18	5,55	1 238,63	nevhodný materiál do zásypu
3.5	171201221	Poplatek za uložení na skládce (skládkovné) zeminy a kamení kód odpadu 17 05 04	t	192,330	571,73	379,40	172,09	65 290,95	nevhodný materiál do zásypu

Celkem VP-MP

269 907,51